



## INFORMATIQUE ET CREATIONS NUMERIQUES

Le programme I.C.N. est consultable sur le bulletin officiel *BOEN N°17 du 27/04/2017*

- **En seconde**

- Création de sites web statiques avec la création de pages HTML : langage de balises et la création de page .CSS : langage de mise en forme des pages web.
- Démarrer avec Arduino : programmer des cartes électroniques - Principes de base et premiers montages.
- Sorties et activités liés aux sciences du numériques ( Palais de la découverte, musées, concours informatiques, etc...)

- **En première**

- Création de sites web dynamiques par l'acquisition d'un langage de programmation PHP et de base de données SQL
- Sorties et activités liés aux sciences du numériques ( Palais de la découverte, musées, concours informatiques, etc.)

- **En terminale** ( option en plus de la spécialité *Mathématiques, il faudrait au moins avoir 16 ou 17 de moyenne annuelle en mathématiques* )

- Initiation au langage orienté-objet Python, algorithmes fondamentaux, les opérations sur les fichiers, les bases de données avec le langage SQL
- Arduino : programmer des cartes électroniques – Premiers montages et analyses scientifiques par une exploitation informatique de données analogiques.
- Exposés sur la culture informatique et les enjeux de société

Quelques explications sur le site : <http://isn.lycee-charlemagne.net/>